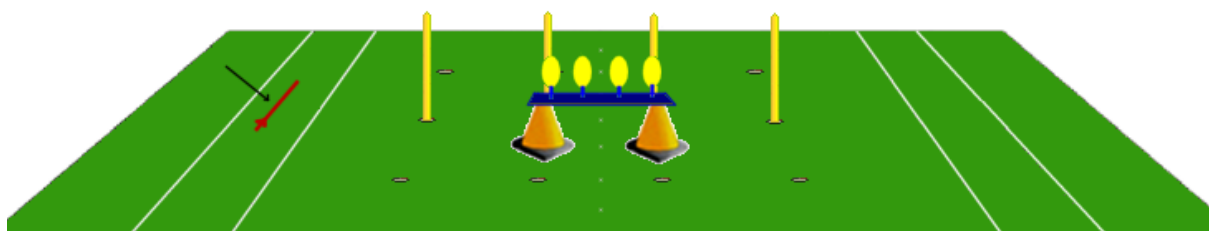


týmy	dvojice
X	X

Hra č. 28: RYTÍŘSKÝ TURNAJ / JOUSTING

- Vybavení: 1 podstavec + terče, 1 kopí, 2 velké kužely.
 - Start: První jezdec má v ruce kopí.
- Hřiště: 2 kužely nesou podstavec s terčí, jsou umístěny uprostřed dráhy, na středové čáře, vodorovně s tyčkami, terče vztyčené (kolmo ke směru dráhy).
- Vzadu: Nic.



- **Pravidla hry:** První a třetí jezdec za startovní čárou a druhý a čtvrtý za zadní čárou. Po odstartování první jezdec sklopí terč a pokračuje za zadní čáru, kde předá kopí druhému, který jede stejně jen v opačném směru. Postupně tak pojedou i další dva členové týmu.

DVOJICE

- **Vybavení:** 1 podstavec + terče (postaveny pouze dva krajní terče), 1 kopí, 2 velké kužely.
- **Pravidla hry:** První jezdec je za startovní čárou a druhý za zadní čárou. Po odstartování první jezdec sklopí terč a pokračuje za zadní čáru, kde předá kopí druhému, který jede stejně jen v opačném směru.

CHYBY

- Shodí-li jezdec více terčů, musí postavit ty, které shodit nechtěl.
- Terče mohou být shozeny pouze špičkou kopí, nikoli údery stranou kopí.
- Kopí musí být drženo za rukojeť i při předávce.