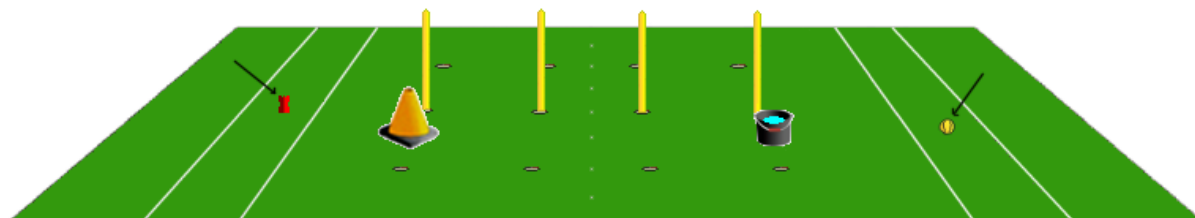


týmy	dvojice
X	X

## Hra č. 24: WINDSORSKÁ VĚŽ / WINDSOR CASTLE

- Vybavení: 1 velký kužel, 1 dřevěná věžička, 1 míček (plastový nebo dřevěný), 1 kbelík naplněný ze  $\frac{3}{4}$  vodou.
- Start: První jezdec má v ruce věžičku.  
Hřiště: Velký kužel je umístěn uprostřed hřiště na úrovni první tyčky, kbelík s vodou je na úrovni čtvrté tyčky.  
Vzadu: Druhý jezdec má v ruce míček (při závodě dvojic plave míček v kbelíku a sbírá ho druhý jezdec).



- **Pravidla hry:** První a třetí jezdec za startovní čárou, druhý a čtvrtý za zadní čárou. Po odstartování jede první jezdec s věžičkou ke kuželu, umístí ji na něj a pokračuje za zadní čárou. V opačném směru odstartuje druhý jezdec s míčkem, položí ho na věžičku a pokračuje za cílovou čárou. Třetí jezdec jede pro míček na věžičce, vezme jej, hodí do kbelíku s vodou a pokračuje za zadní čárou. Čtvrtý jezdec vyndá míček z kbelíku (z koně nebo ze země), položí jej na věžičku a pokračuje do cíle.

### DVOJICE

- **Vybavení:** 1 velký kužel, 1 dřevěná věžička, 1 míček (plastový nebo dřevěný), který je v kbelíku naplněném ze  $\frac{3}{4}$  vodou.
- **Pravidla hry:** První jezdec je za startovní čárou, druhý za zadní čárou. Po odstartování jede první jezdec s věžičkou ke kuželu, umístí ji na něj a pokračuje za zadní čárou. V opačném směru odstartuje druhý jezdec, vyndá míček z kbelíku (z koně nebo ze země), položí jej na věžičku a pokračuje do cíle.

### CHYBY

- Čtvrtý jezdec nesmí seskočit z koně před zadní čárou.
- Když vybavení spadne, jezdec ho musí zvednout.
- Když je převržen kbelík, musí to napravit jezdec, který to způsobil. Nicméně v kbelíku musí zůstat dost vody, aby míček plaval. V opačném případě by byl tým vyloučen.