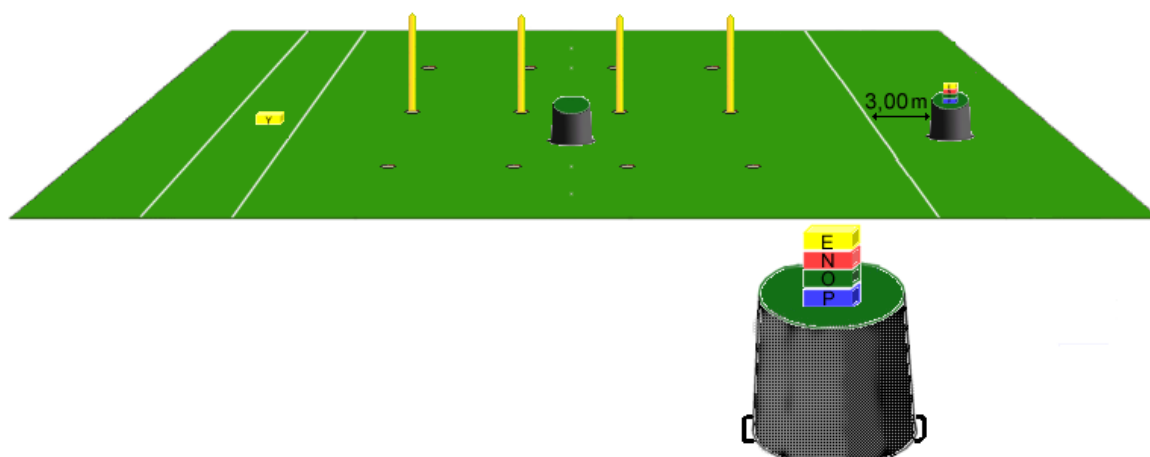


týmy	dvojice
X	X

Hra č. 21: PYRAMIDA / ASSOCIATION RACE

- Vybavení: 2 popelnice, 5 krabic s písmeny P, O, N, E a Y.
 - Start: První jezdec má v ruce krabici s písmenem Y.
- Hřiště: Obrácená popelnice uprostřed dráhy na středové čáře, ucha popelnice ve směru hry.
- Vzadu: Obrácená popelnice uprostřed dráhy, 3m za zadní čarou, a na ní 4 uzavřené krabice, na nichž jsou od spodu nahoru písmena P, O, N a E.



- **Pravidla hry:** Všichni čtyři jezdcí jsou na straně startu. Po odstartování první jezdec jede s písmenem Y k popelnici na středu a tam ho umístí. Poté jede k zadní popelnici pro písmeno E, přiveze ho na písmeno Y a projede cílem. Odstartuje druhý, dojde pro písmeno N a umístí jej na písmeno E. Třetí jezdec jede pro písmeno O a položí ho na krabici s písmenem N. A čtvrtý přiveze písmeno P a položí ho na O. Na konci hry musí být tedy sestaveno slovo PONEY. Po celou dobu hry musí být neustále dodržováno správné pořadí písmen a krabice musí být na sebe skládány svrchu (na víčko) nikoliv na hraně.

DVOJICE

- **Vybavení:** 2 popelnice, 5 krabic s písmeny P, O, N, E a Y.
- **Pravidla hry:** Oba jezdcí jsou na straně startu. Po odstartování první jezdec jede s písmenem Y k popelnici na středu a tam ho umístí. Poté jede k zadní popelnici pro písmeno E, přiveze ho na písmeno Y. Následující písmena může převést kdokoli, ale druhý jezdec musí minimálně umístit poslední písmeno. Na popelnici musí být složeno slovo PONEY.

CHYBY

- Spadne-li jedna nebo více krabic nebo je-li převržena popelnice, musí to jezdec napravit. Je-li potřeba, může seskočit a poskládat krabice ve správném pořadí. Poté musí znovu nasednout a pokračovat ke středové popelnici v sedle.