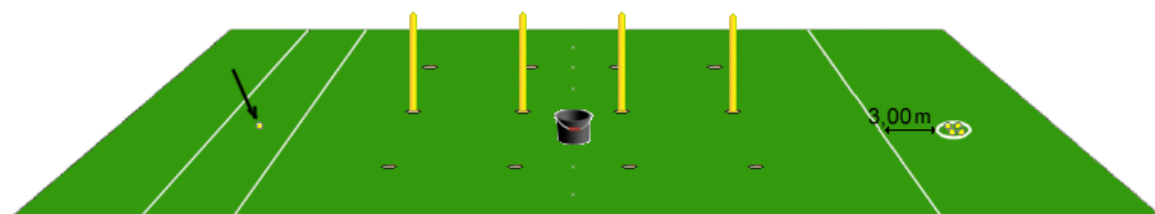


týmy	dvojice
X	X

## Hra č. 19: PONOŽKY / SOCKS & BUCKETS

- Vybavení: 1 kbelík, 5 párů ponožek.
- Start: První jezdec s ponožkou v ruce.  
Hřiště: Kbelík umístěn uprostřed dráhy na středové čáře.  
Vzadu: 4 ponožky umístěny uprostřed dráhy, 3m za zadní čarou, jsou v kruhu rozmístěny ve tvaru čtverce.



- **Pravidla hry:** Všichni jezdci jsou na straně startu. Po odstartování vyráží na dráhu první jezdec s ponožkou v ruce a umístí ji do kbelíku na středu. Poté jede dozadu, kde sesedne a sebere jednu z ponožek umístěných 3 m za zadní čarou. Nasedne a doveze ji druhému jezdcí. Druhý, třetí i čtvrtý jezdec udělají postupně to samé. Při čemž čtvrtý jezdec musí při zpáteční cestě umístit do kbelíku ponožku, kterou sebral. Pokud jezdec dá ponožku do kbelíku, může sesednout, tzn. ještě před zadní čarou

### DVOJICE

- **Vybavení:** 1 kbelík, 3 páry ponožek (2 ponožky umístěny za zadní čarou)
- **Pravidla hry:** Oba jezdci jsou na straně startu. Po odstartování vyráží na dráhu první jezdec s ponožkou v ruce a umístí ji do kbelíku na středu. Poté jede dozadu, kde sesedne a sebere jednu z ponožek umístěných 3 m za zadní čarou. Nasedne a doveze ji druhému jezdcí. Ten ji doveze do kbelíku na středu, pokračuje dále dozadu. Tam sesedne, sebere ponožku a odveze ji do kbelíku na středu.

### CHYBY

- Pokud jezdec mine kbelík nebo jej převrhne, může seskočit, aby napravil chybu, musí však znovu nasednout, než pojedou sebrat ponožku.
- Pokud jezdec nebo poník posunou ponožky umístěné v kruhu na zemi, není to považováno za chybu. Když se ponožka dostane až do hřiště, musí jezdec, který ji sebere, překonat zadní čáru (před tím nebo potom až ji sebere).