

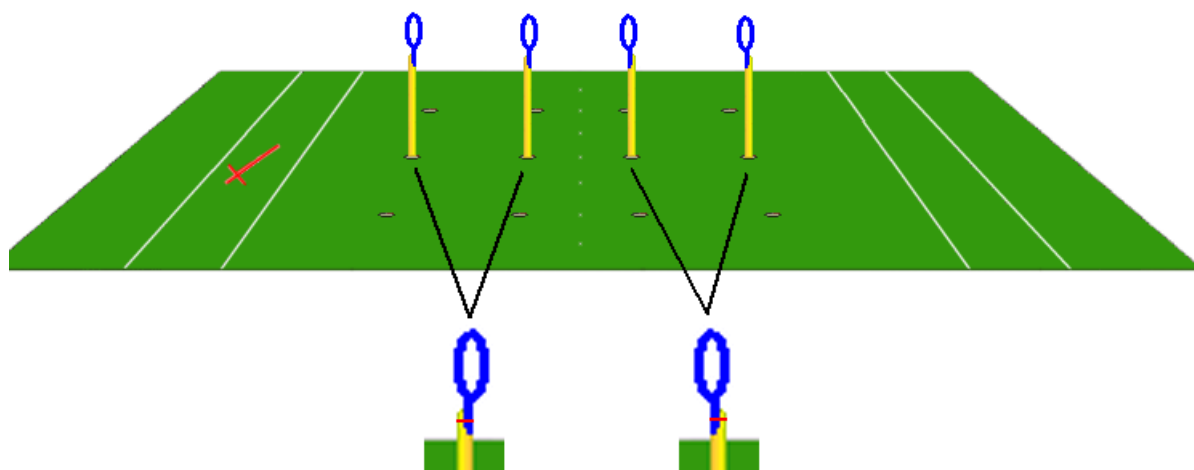
týmy	dvojice
X	X

Hra č. 17: DŘEVCE / SWORD LANCERS

- Vybavení: 4 kroužky, 4 gumičky (1 na každé tyčce), 1 dřevce, 4 tyčky.
- Start: První jezdec má v ruce dřevce.

Hřiště: Na každé tyčce jeden kroužek (viz obrázek); z pohledu od startovní čáry: první dvě tyčky – kroužek „za tyčkou“, třetí a čtvrtá tyčka – kroužek „před tyčkou“ (viz obrázek).

Vzadu: Nic.



- **Pravidla hry:** První a třetí jezdec jsou za startovní čarou, druhý a čtvrtý za zadní. První jezdec sebere pomocí dřevce libovolný kroužek a dřevce i s kroužkem předá druhému jezdcí. Druhý jezdec absolvuje dráhu v opačném směru, také sebere kroužek a dřevce s kroužkem předá třetímu jezdcí. Stejně tak postupují třetí i čtvrtý jezdec.

DVOJICE

- **Vybavení:** 4 kroužky, 4 gumičky (1 na každé tyčce), 1 dřevce, 4 tyčky.
- **Pravidla hry:** První jezdec je za startovní čarou a druhý za zadní. První jezdec sebere pomocí dřevce libovolné dva kroužky a dřevce i s nimi předá druhému jezdcí. Druhý jezdec absolvuje dráhu v opačném směru, také sebere dva kroužky.

CHYBY

- Spadne-li kroužek, jezdec může seskočit a dát ho na dřevce rukou.
- Převržená tyčka se zde nepovažuje za chybu.
- Mine-li jezdec kroužek, aniž by ho shodil z tyčky, může si vybrat jiný.
- Když jezdec přejíždí přes cílovou čáru (nebo čáru pro předání), musí být na koni, držet v ruce dřevce a nesmí se dotýkat kroužků.