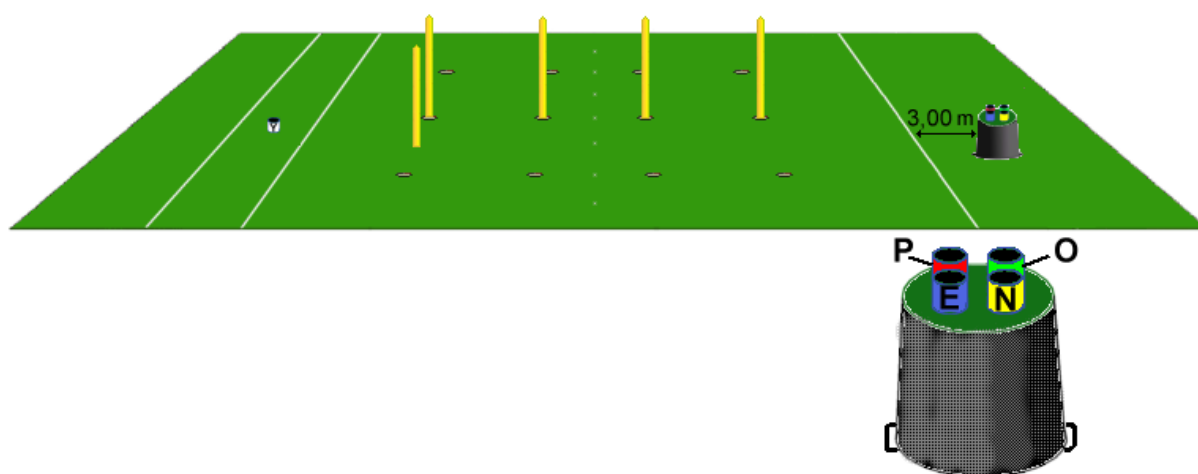


| týmy | dvojice |
|------|---------|
| X    | X       |

## Hra č. 16: MALÝ PRESIDENT

- Vybavení: 1 tyčka, 1 popelnice, 5 tubiček s písmeny P, O, N, E a Y.
  - Start: Písmeno Y pro prvního jezdce.
- Hřiště: Jedna tyčka uprostřed dráhy na úrovni první tyčky.  
Vzadu: Popelnice se 4 tubičkami (P,O,N a E) je 3m za zadní čárou.



- **Pravidla hry:** Všichni jezdci jsou za startovní čárou. Po odstartování jezdec č.1 vyráží s písmenem Y v ruce k tyčce umístěné na úrovni první tyčky slalomu a navlékne ho na ni. Jede k popelnici pro písmeno E, které také navlékne na tyčku, poté přejede cílovou čárou a pokračuje jezdec č. 2, který jede pro písmeno N. Jezdec č. 3 přiveze písmeno O a jezdec č. 4 písmeno P. Na konci hry je na tyčce složeno slovo PONEY.

### DVOJICE

- Vybavení: 1 tyčka, 1 popelnice, 5 tubiček s písmeny P.O.N.E.Y
- **Pravidla hry:** Oba jezdci jsou za startovní čárou. Po odstartování jezdec č.1 vyráží s písmenem Y v ruce k tyčce umístěné na úrovni první tyčky slalomu a navlékne ho na ni. Jede k popelnici pro písmeno E, které také navlékne na tyčku, poté se vrátí opět dozadu pro písmeno N, které rovněž navlékne na tyčku a potom přejede přes cílovou čáru. Jezdec č. 2 jede pro písmeno O a poté se ještě vrací pro písmeno P. Na konci hry je na tyčce složeno slovo PONEY.

### CHYBY

- Spadne-li tubička nebo tyčka, opravuje to jezdec, který chybu způsobil a to ze země či ze sedla.
- Je-li převržena popelnice, může jezdec sesednout, aby vrátil popelnici i tubičky na místo (může je na ni poskládat libovolně), ale musí opět nasednout, než pojede navléknout tubičku na tyčku.