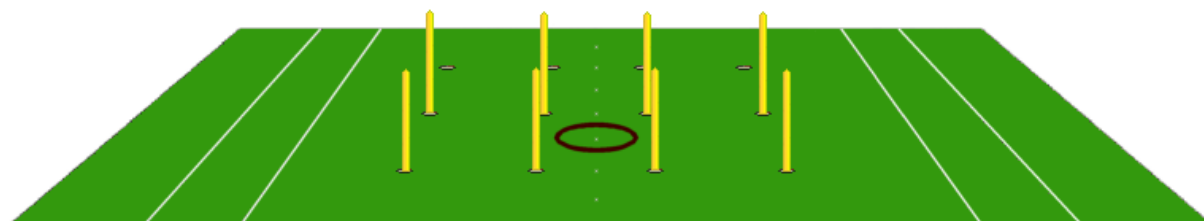


týmy	dvojice
X	X

## Hra č. 15: PNEU / HULA HOOP

- Vybavení: 1 pneumatika.
  - Start: Nic.
- Hřiště: Pneumatika umístěna uprostřed dráhy na středové čáře.  
Vzadu: Nic.



- **Pravidla hry:** Jezdci 1, 2 a 4 jsou na straně startu. Jezdec č. 3 čeká za zadní čarou. Po signálu ke startu jezdcí č. 1 a 2 se vydají ke středu hřiště, kde je na zemi umístěna pneumatika. Jezdec č. 1 seskočí a proleze pneumatikou, jezdec č. 2 mu drží poníka. Poté jezdec č. 1 nasedne. Oba jezdci jedou za zadní čáru a jezdec č.2 se vrací zpět s jezdce č.3. Jezdec č. 2 seskočí a proleze pneumatikou, jezdec č. 3 mu drží poníka. Poté jezdec č. 2 nasedne. Oba jezdci jedou za cílovou čáru a jezdec č.3 se vrací zpět s jezdce č.4. Jezdec č. 3 seskočí a proleze pneumatikou, jezdec č. 4 mu drží poníka. Poté jezdec č. 3 nasedne. Oba jezdci jedou za zadní čáru a jezdec č.4 se vrací zpět s jezdce č.1. Jezdec č. 4 seskočí a proleze pneumatikou, jezdec č. 1 mu drží poníka. Poté jezdec č. 4 nasedne. Oba jezdci jedou za cílovou čáru.

### DVOJICE

- **Vybavení:** 1 pneumatika.
- **Pravidla hry:** Oba jezdci jsou na straně startu. Po signálu ke startu jezdcí č. 1 a 2 se vydají ke středu hřiště, kde je na zemi umístěna pneumatika. Jezdec č. 1 seskočí a proleze pneumatikou, jezdec č. 2 mu drží poníka. Poté jezdec č. 1 nasedne. Oba jezdci jedou za zadní čáru, kde se otočí a vrací se zpět. Jezdec č. 2 seskočí a proleze pneumatikou, jezdec č. 1 mu drží poníka. Poté jezdec č. 2 nasedne. Oba jezdci jedou za cílovou čáru.

### CHYBY

- Jezdci musí držet poníky za otěže na krku, ne za udidlo.
- Pneumatika musí zůstat po celou hru v prostoru mezi druhou a třetí tyčkou. Pokud se dostane mimo, musí být neprodleně vrácena zpět. Z tohoto důvodu jsou tyto tyčky součástí hry a musí zůstat stát po celou dobu hry.

- Poník může být držen, ještě než přejede přes startovní čáru, ale jezdec smí sesednout až po přejetí přes startovní/zadní čáru.
- Oba jezdci musí být obkročmo na svých ponících, když projíždí cílem.