

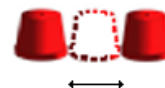
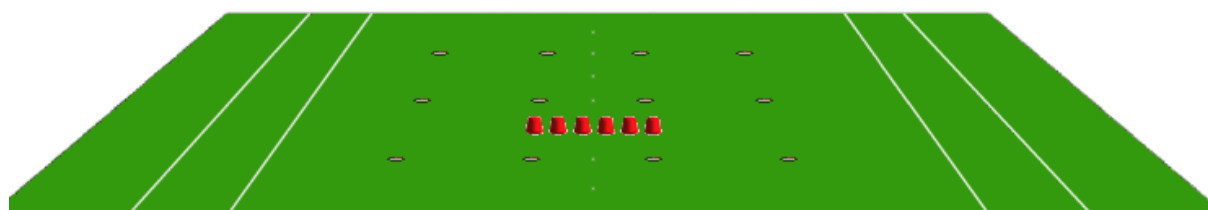
týmy	dvojice
X	X

## Hra č. 12: KAMENY / AGILITY ACES

- Vybavení: 6 „kamenů“.
- Start: Nic.

Hřiště: šest „kamenů“ umístěných kolmo ke středové čáře. Vzdálenost mezi nimi je rovna průměru jednoho „kamene“.

Vzadu: Nic.



- **Pravidla hry:** Jezdci č. 1 a 3 jsou na straně startu a jezdci č. 2 a 4 jsou za zadní čárou. Po odstartování jede první jezdec ke „kamenům“. Jezdec seskočí, drží poníka za oštěže a jde přes „kameny“, na každý musí šlápnout a nesmí se dotknout nohou země. Může je přejít z libovolné strany. Poté opět nasedne a pokračuje za zadní čáru. Druhý jezdec jede totéž v protisměru. Třetí jede jako první a čtvrtý jako druhý.

### DVOJICE

- **Vybavení:** 6 „kamenů“.
- **Pravidla hry:** První jezdec je na straně startu a druhý za zadní čárou. Po odstartování jede první jezdec ke „kamenům“. Seskočí, drží poníka za oštěže a jde přes „kameny“, na každý musí šlápnout a nesmí se dotknout nohou země. Může je přejít z libovolné strany. Poté opět nasedne a pokračuje za zadní čáru. Druhý jezdec jede totéž v protisměru.

### CHYBY

- Pokud jezdec nebo poník převrhnu „kámen“, musí ho vrátit zpět na místo.
- Když jde jezdec přes „kameny“, nesmí dát nohu na zem. V případě chyby musí jezdec znovu přejít všechny „kameny“.
- Pokud jezdec během překonávání pustí oštěže, musí se vrátit a znovu překonat všechny „kameny“.
- Jezdec si nesmí pomáhat k udržení rovnováhy tím, že se opírá o svého poníka.