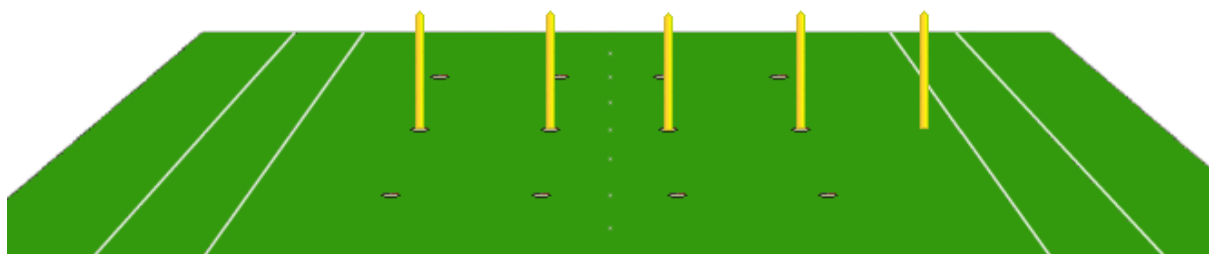


týmy	dvojice
X	X

## Hra č. 9: BĚŽ A JEĎ / *RIDE AND RUN*

- Vybavení: 5 slalomových tyček.
- Start: Nic.  
Hřiště: Pět tyček, pátá v linii prvních čtyř tyček.  
Vzadu: Nic.



- **Pravidla hry:** Všichni jezdci jsou na straně startu, první a třetí jsou na zemi, druhý a čtvrtý na koni. Po znamení ke startu první jezdec, který drží poníka za otěže, běží až k páté tyčce, okolo které se musí otočit a poté nasednout na poníka a to dřív než překoná cílovou čáru. Jezdec může nasedat, až když je poník všemi čtyřmi za pátou tyčkou (směrem k zadní čáře).  
Druhý jezdec vyráží objet pátou tyčku. Musí se dotknout nohou země dřív, než se dostanou přední nohy poníka na úroveň páté tyčky na cestě zpět (tzn. směrem k startovní/cílové čáře) a doběhne do cíle.  
Třetí jezdec jede stejně jako první a čtvrtý jako druhý.  
Pouze pátá tyčka se považuje za součást hry a musí tedy zůstat stát po celou dobu hry.

### DVOJICE

- **Vybavení:** 5 slalomových tyček
- **Pravidla hry:** Oba jezdci jsou na straně startu, první je na zemi, druhý na koni. Po znamení ke startu první jezdec, který drží poníka za otěže, běží až k páté tyčce, okolo které se musí otočit a poté nasednout na poníka a to dřív než překoná cílovou čáru. Jezdec může nasedat, až když je poník všemi čtyřmi za pátou tyčkou (směrem k zadní čáře).  
Druhý jezdec vyráží objet pátou tyčku. Musí se dotknout nohou země dřív, než se dostanou přední nohy poníka na úroveň páté tyčky na cestě zpět (tzn. směrem k startovní/cílové čáře) a doběhne do cíle.

### CHYBY

- Pokud je shozena pátá tyčka, musí ji vrátit na místo jezdec, který to způsobil.