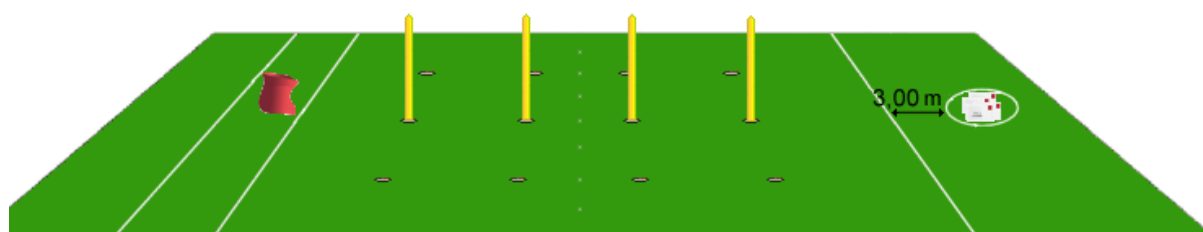


týmy	dvojice
X	X

## Hra č. 8: POŠŤÁK / PONY EXPRESS

- Vybavení: 1 poštácký pytel, 4 dopisy, 4 slalomové tyčky.
- Start: Pytel pro prvního jezdce.  
Hřiště: Čtyři slalomové tyčky.  
Vzadu: 4 dopisy, které drží pošták stojící v kruhu o průměru 1m, jenž je vyznačen v linii tyček 3m za zadní čárou.



- **Pravidla hry:** Všichni jezdci jsou za startovní čárou, pátý jezdec – pošták (pevné boty, zapnutá přilba) stojí v kruhu za zadní čárou a drží v ruce 4 dopisy. Jezdec číslo jedna projede s taškou slalom, vezme jeden z dopisů, dá ho do tašky a vrací se slalomem zpět. Předá tašku druhému a ten jede stejnou trasu. A stejně i třetí a čtvrtý. Pošták se může otáčet při předávání dopisu. Pokud má tým pět jezdců, musí ten pátý dělat povinně poštáka. Jezdci do 12let, kteří nejsou součástí týmu, nemohou dělat poštáka v kategoriích nad 12let.  
V kategorii Elita nemusí být pošták povinně v kruhu, ale jezdec musí zcela přejet zadní čáru, než si může vzít dopis.  
Pošták může položit dopisy na zem.

### DVOJICE

- **Vybavení:** 1 poštácký pytel, 2 dopisy, 4 slalomové tyčky, 1 stůl / popelnice.
- **Pravidla hry:** Oba jezdci na straně startu, dopisy umístěné na popelnici, která je 3m za dní čárou v linii tyček. Jezdec číslo jedna projede s taškou slalom, vezme jeden z dopisů, dá ho do tašky a vrací se slalomem zpět. Předá tašku druhému a ten jede stejnou trasu.

### CHYBY

- Je třeba vždy přejet čáru (zadní nebo cílovou) před předávkou a dopis musí být zcela uvnitř pytle, než jezdec přejede cílovou čáru.
- Pokud při předávce mezi jezdce a poštákem dopis spadne na zem, může ho pošták sebrat, ale nesmí vyjít z kruhu. Pokud však jezdec již drží dopis a on

mu poté upadne, nesmí jej pošťák sebrat, tuto chybu musí opravit jezdec. Pouze v kategorii Elita nebo v mezinárodních Mounted-Games může pošťák sebrat dopis kdykoliv, když není ve hře (tzn. nachází se v zóně pro předání).

- Pokud jezdcí upadne pytel, musí ho vždy sebrat on sám.
- Pošťák nesmí přidržovat poníka (pouze v mezinárodních Mounted-Games je to povoleno), v žádném případě jej nesmí popohánět.
- Pošťák musí zůstat na svém místě, dokud mu hlavní rozhodčí nepovolí přejít hřiště.
- Narazí-li poník do pošťáka a ten se kvůli tomu dostane ven z kruhu, je družstvo vyloučeno (v úrovni 2 a 1). V úrovni Elita a v mezinárodních Mounted-Games když nastane situace, že je pošťák vystrčen do hřiště, musí jezdec zůstat / vyjet za zadní čáru a počkat, než se pošťák vrátí zpět.
- Okraje pytle nesmí být úmyslně ohrnuty.