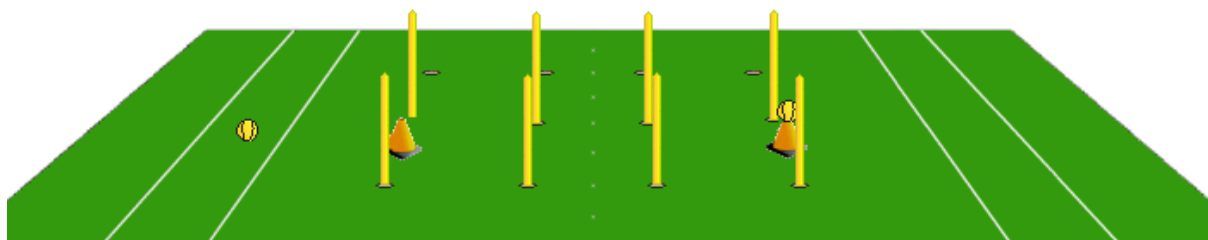


týmy	dvojice
X	X

Hra č. 2: MÍČEK A KUŽEL

- Vybavení: 2 kužely, 2 tenisové míčky.
- Start: Míček pro prvního jezdce.
Hřiště: Jeden kužel uprostřed dráhy na úrovni první tyčky, druhý uprostřed dráhy na úrovni čtvrté tyčky. Jejich základna je v úhlu 45° ke startovní / zadní čáře.
Vzadu: Nic.



- **Pravidla hry:** První a třetí jezdec za startovní čárou, druhý a čtvrtý za zadní čárou. Po signálu první jezdec s míčkem v ruce jede k prvnímu kuželu (na místě první tyčky slalomu), na který ho umístí. Poté sebere druhý míček z druhého kuželu (na místě čtvrté tyčky) a předá ho druhému jezdcí. Ten absolvuje trať v opačném směru, předá míček třetímu a ten jede stejně jako první. Předá míček čtvrtému a ten se vrací jako druhý jezdec.

DVOJICE

- **Vybavení:** 2 kužely, 2 tenisové míčky.
- **Pravidla hry:** První jezdec za startovní čárou, druhý za zadní. Po signálu první jezdec s míčkem v ruce jede k prvnímu kuželu, na který ho umístí. Poté sebere druhý míček z druhého kuželu a předá ho druhému jezdcí. Ten absolvuje trať v opačném směru.

CHYBY

- Pokud spadne míček nebo je převržen kužel, jezdec to musí napravit. Je-li třeba, může sesednout (než bude pokračovat ve hře, musí povinně znovu nasednout).
- Pokud je kužel převržen dřív, než bylo provedeno „technické gesto“ (tzn. pokus o úspěšné splnění úkolu), musí jezdec po opravě znovu nasednout než bude pokládat / brát míček.
- Pro kategorii Senior mohou být použity velké kužely.