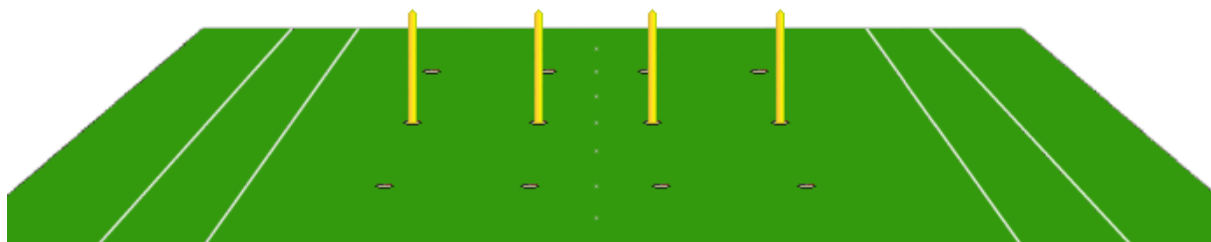


Hra č. 26: JEĎ A VEĎ / *RIDE AND LEAD*

- Vybavení: 4 slalomové tyčky.
- Start: Nic.
- Hřiště: Čtyři tyčky.
- Vzadu: Nic.



- **Pravidla hry:** Jezdci č. 1 a 3 jsou na straně startu a jezdci č. 2 a 4 jsou za zadní čárou. Jezdec č. 1 vede poníka jezdce č. 2 za jednu z otěží položených na krku. Projede slalom s oběma poníky. Když přejede zadní čáru, dá poníka druhému jezdcovi a ten na svém poníkovi povede poníka jezdce č. 3. S oběma projede slalom. Když přejede cílovou čáru, dá poníka třetímu jezdcovi a ten na něm jede zpět a drží při tom za otěž poníka jezdce č. 4. Projede s oběma slalom. Když přejede zadní čáru, předá poníka čtvrtému jezdcovi a ten na něm projede slalom a při tom drží poníka jezdce č. 1.

CHYBY

- Jezdec musí držet poníka pouze za otěže kolem krku, nikdy ne za udidlo či lícnici.
- Pokud by otěže spadly koni přes hlavu, je třeba okamžitě je dát zpět a znovu začít od místa, kde k problému došlo.
- Pokud jezdec neprojede brankou, je třeba se vrátit zpět a napravit to.
- Spadne-li tyčka, dává ji zpět ten, který to způsobil.
- Uteče-li poník, je třeba opět začít od místa, kde k tomu došlo.
- Poníky musí neustále držet alespoň jeden z jezdců.